Analisis Faktor Brand Citizenship Behavior Pada Hotel Sheraton Surabaya

by Perpustakaan Referensi

Submission date: 16-Feb-2024 10:38AM (UTC+0700)

Submission ID: 2296086589

File name: 23133-Article Text.pdf (219.66K)

Word count: 3673

Character count: 22774

ANALISIS FAKTOR *BRAND CITIZENSHIP BEHAVIOR* PADA HOTEL SHERATON SURABAYA

Claudion Graciella¹, Erica Dea Hutama², Fransisca Andreani³

¹²³ Program Manajemen Perhotelan, Program Studi, Manajemen, Fakultas Bisnis dan Ekonomi Universitas Kristen Petra. Jl. Siwalankerto 121-131, Surabaya Email: ¹fioraangelica98@gmail.com; ²erica.hutamaa@gmail.com; ³andrea@petra.ac.id *Penulis korespondensi

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui faktor baru yang dapat terbentuk dari *Brand Citizenship Behavior* (BCB) di Hotel Sheraton Surabaya. BCB adalah perilaku karyawan yang mencerminkan merek organisasinya. Karena perilaku karyawan mencerminkan merek organisasinya, maka penelitian penting untuk membentuk perilaku karyawan. Penelitian ini bertujuan mereduksi 7 faktor BCB (*helping behavior, brand 14 sideration, brand enthusiasm, sportsmanship, brand endorsement, self-development, brand advancement*) dengan menggunakan *Exploratory Factor Analysis* (EFA). Hasil penelitian menunjukkan bahwa faktor baru yang terbentuk adalah *helping behavior, brand enthusiasm, self-development*, dan *brand loyalty*.

Kata kunci: Brand Citizenship Behavior (BCB), exploratory factor analysis.

Abstract

This study was conducted to determine new factors of Brand Citizenship Behavior (BCB) in Sheraton Hotel Surabaya. BCB refers to employee behavior reflecting the organization brand. As employee behavior represents the organization brand, it [16] portant to shape the behavior to reflect the organization brand. This study reduce [17] factors of BCB using Exploratory Factor Analysis. The results of this study show that the new factors are helping behavior, brand enthusiasm, self-development, and brand loyalty.

Keywords: Brand Citizenship Behavior (BCB), exploratory factor analysis.

PENDAHULUAN

Di Indonesia perkembangan interstri perhotelan berkembang dengan sangat cepat. Pada tahun 2016 tercatat sebanyak 18.829 usaha akomodasi dengan jumlah kamar tersedia mencapai 527.176 kamar (Badan Pusat Statissk Indonesia, 2016). Sedangkan pada tahun 2018, 28.230 usaha akomodasi dengan jumlah kamar tersedia mencapai 712.202 kamar dan diantara usaha akomodasi tersebut, 3.314 usaha atau 11,74 persen merupakan hotel yang diklasifikasikan sebagai hotel berbintang dengan jumlah kamar sebanyak 278.522 unit (Badan Pusat Statistik Indonesia, 2018). Dengan semakin banyaknya hotel membuat persaingan semakin ketat. Oleh karena itu hotel harus dapat mempertahankan kualitas dan konsumennya. Dengan merek konsumen dapat mengidentifikasi dan membedakan hotel pilihannya dengan cepat (Prasad & Dev. 2000).

King dan Grace (2007) menyatakan bahwa tujuan dari suatu merek adalah untuk mengidentifikasi produk atau layanan organisasi dari organisasi lainnya. Merek merupakan salah satu masalah penting di sebuah organisasi. Menurut Burmann dan Zeplin (2005), sama halnya seperti orang, merek juga perlu kredibilitas agar dapat dipercaya. Jika janji merek tidak dijaga secara konsisten dalam penyampaian layanan pada konsumen, maka kredibilitas dan kekuatan merek akan menurun. Karyawan mewakili merek sehingga memiliki peluang untuk meningkatkan citra merek dan reputasi serta kinerja merek melalui sikap dan perilaku karyawan, terutama selama penyampaian layanan (Burmann, Zeplin, & Riley, 2008; King & Grace, 2007; Burmann & Zeplin, 2005).

Perilaku karyawan sangatlah penting bagi organisasi karena mewakili identitas merek organisasi. Identitas merek dibangun berdasarkan keputusan dan perilaku karyawan. Praktek *Internal Brand Management* (IBM) dapat meningkatkan pengetahuan dan komitmen pada merek, sehingga dapat meningkatkan perilaku karyawan yang semain mencerminkan merek organisasi (Piehler, 2018). *Brand Citizenship Behavior* (BCB) merupakan intensi karyawan yang dengan sukarela menunjukkan perilaku yang melebihi harapan dan mencerminkan merek organisasi. Dalam aplikasinya *Organisational Citizenship Behavior* (OCB) dan

BCB mempunyai banyak persamaan, tetapi BCB lebih mengarah pada perilaku yang mencerminkan nilainilai organisasi.

Peneliti melakukan penelitian di Hotel Sheraton Surabaya. Hotel Sheraton memiliki 3 nilai, yaitu Welcoming, Assuring, dan Community. Makna dari Welcoming adalah Hotel Sheraton menyambut konsumen yang bepergian agar merasa nyaman seperti di rumah. Kemudian Assured memiliki arti dimana Sheraton sebagai hotel yang penuh sejarah dalam industri perhotelan. Selanjutnya, Community yaitu Hotel Sheraton menjadi penghubung antar komunitas karena "We bring people together because we are better together" (Kami membawa masyarakat bersama-sama karena akan lebih baik jika bersama).

Hasil observasi peneliti menunjukkan ada perilaku karyawan Hotel Sheraton Surabaya yang mewakili faktor dari BCB. Sebagai contoh dari faktor helping behavior yaitu karyawan sering membantu menangani keluhan konsumen dari departemen lainnya. Berikutnya adalah cara karyawan berbicara antar kolega dan konsumen dengan sopan dan ramah adalah contoh dari brand consideration. Contoh lain dari faktor sportsmanship, yaitu para karyawan sering menunjukkan sikap inisiatif membantu dan tidak mengeluh saat harus lembur. Lalu, salah satu sikap brand endorsement adalah karyawan sering memberi komentar positif mengenai pekerjaannya di Hotel Sheraton. Selain itu, karyawan juga sering ikut pelatihan yang berkaitan dengan keterampilan dan cara melayani untuk dapat memberikan layanan yang lebih bagi konsumen yang mewakili faktor self-development. Lebih lanjut, yaitu setiap keluhan dari konsumen akan diteruskan dalam rapat agar ke depannya tidak terulang lagi; ini adalah conto yang mewakili faktor brand advancement. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui faktor baru apa yang terbentuk dari factor yang ada dalam BCB. Hal ini akan bermanfaat bagi Hotel Sheraton Surabaya untuk meningkatkan perilaku karyawannya dengan lebih baik yang mampu mencerminkan citra merek dari hotel.

TEORI PENUNJANG

Organisational Citizenship Behavior (OCB)

OCB merupakan teori dimana organisasi membutuhkan karyawannya untuk berperilaku lezz dari yang dituntut oleh organisasi (Ghozali, 2005). Menurut Podsakoff, MacKenzie, Paine & Bachrach (2000) ada 7 faktor OCB, sebagai berikut:

 1. 13 ping behavior merujuk pada perilaku sopan, sukarela membantu orang lain dan mencegah terjadinya masalah terkait pekerjaan.

- Sportmanship mengacu pada kesediaan seseorang untuk mentolerir ketidaknyamanan atas beban pekerjaan tanpa mengeluh.
- Organizational loyalty merupakan perilaku loyal terhadap organisasi dan merekomendasikan merek pada orang di luar perusahaan.
- Organizational compliance merupakan perilaku yang mengikuti aturan organisasi yang ada, meskipun ketika tidak ada yang memantau.
- Individual initiative mengacu pada perilaku yang meningkatkan kinerja karyawan, seperti mau membantu pekerjaan orang lain, berani mengambil tanggung jawab tambahan.
- Civic virtue merujuk pada komitmen karyawan terhadap organisasi secara keseluruhan. Ini ditunskan dengan keinginan untuk berpatisipasi aktif dalam organisasi.
- Self-development merupakan perilaku sukarela yang dilakukan karyawan untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan kemampuan karyawan.

10

Brand Citizenship Behavior (BCB)

Organisational Citizenship Behavior dan Brand Citizenship Behavior bukan dua topik yang berbeda. Menurut hasil wawancara yang dilakukan oleh Bumann dan Zeplin (2005), hakikat OCB dan BCB sama yaitu peran yang dilakukan seseorang melebihi dari yang seharusnya. BCB diadopsi dari OCB dan dimodifikasi dengan konteks yang mendukung dalam menghidupkan merek. Bumann menggunakan hasil penelitian Podsakoff et al. (2000) mengenai faktor OCB sebagai dasar faktor BCB. BCB memiliki lingkup yang lebih luas dari OCB karena perilaku targetnya sampai ke pihak eksternal. Sedangkan OCB lebih ke arah intraorganisasional.

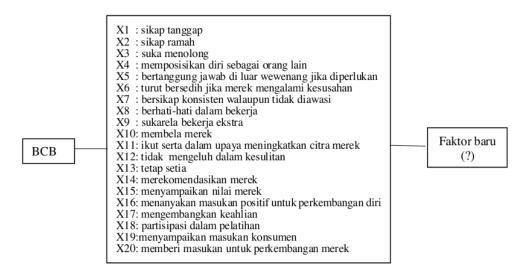
Ada tujuh faktor BCB yang terdiri dari: relping behaviors, brand consideration, brand enthusiasm, brand sportsmanship, brand endorsement, self-development, dan brand advancement. Pada OCB, faktor yang pertama (helping behavior) lebih fokus pada pihak internal organisasi, sedangkan BCB lebih luas cakupannya hingga konsumen. Fokus BCB pada 6 faktor lainnya lebih sempit dari OCB karena lebih di fokuskan pada merek daripada keseluruhan organisasi.

Faktor BCB



Menurut Burmann dan Zeplin (2005), ada tujuh faktor *Brand Citizenship Behavior* yang rinciannya sebagai berikut:

 Helping behavior merujuk pada sikap positif, keramahan, suka menolong dan empati terhadap konsumen internal dan eksternal, mengambil



Gambar 1. Kerangka Berpikir

tanggung jawab untuk tugas-tugas di luar wilayah sendiri jika perlu.

- Brand consideration adalah kepatuhan terhadap pedoman perilaku terkait merek dan refleksi dampak merek sebelum berkomunikasi atau mengambil tindakan dalam situasi apa pun.
- Brand enthusiasm menunjukkan inisiatif ekstra saat terlibat dalam perilaku terkait merek.
- SportsmanshipI adalah sikap tidak mengeluh, kesediaan untuk terlibat dengan merek.
- Brand endorsement menunjukkan perilaku dalam merekomendasikan merek kepada orang lain bahkan dalam situasi yang tidak terkait dengan pekerjaan, misalnya memberikan identitas merek kepada pendatang baru di organisasi.
- Self-development adalah kemauan karyawan untuk terus meningkatkan keterampilan terkait merek.
- Brand advancement merujuk pada kontribusi karyawan dalam memberi dan meneruskan feedback konsumen atau menghasilkan ide-ide inovatif.

8 METODE PENELITIAN

Jenis penelitian yang digunakan adalah kurangtitatif. Populasi pada penelitian ini adalah karyawan aktif yang bekerja di Hotel Sheraton Surabaya, sebanyak 186 karyawan permanen dan 76 karyawan kontrak. Pengambilan sampel menggunakan *judgemental sampling* dengan kriteria sampel adalah karyawan tetap Hotel Sheraton yang telah bekerja minimum lebih dari 1 tahun kalau sudah dianggap sudah memahami nilai – nilai Hotel Sheraton Surabaya. Kuesioner dibagikan pada 15 April 2020 hingga 29 April 2020 secara *online* dengan menggunakan google form dan dititipkan melalui HRD Hotel Sheraton Surabaya. Lalu HRD membantu menyebarkan kuesioner kepada 262 karyawan dan dari hasil penyebaran kuesioner peneliti mendapat 75 respon-

penyebaran kuesioner peneliti mendapat 75 responden. Dikarenakan situasi pandemic covid saat penelitian, maka peneliti tidak melakukan penyebaran kuesioner secara *offline*.

Data pada penelitian ini menggunakan skala Likert dari 1 (sangat tidak setuju), 2 (tidak setuju), 3 (netral), 4 setuju, dan 5 (sangat setuju). Selain itu skala interval juga digunakan untuk melakukan kategori tingkat persetujuan responden. Data yang diperoleh diolah dengan bantuan software PLS. Analisis data menggunakan exploratory factor analysis.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Dari penyebaran kuesioner peneliti mendapatkan 75 responden namun ada 3 responden yang belum bekerja lebih dari 1 tahun di Hotel Sheraton Surabaya sehingga kuesioner yang bagian besar responden berjenis kelamin perempuan (55,56%) dan berumur dari 26 sampai 35 tahun (31,94%). Sebanyak 16 responden berasal dari departemen *F&B Service* (22, 22%) dan sudah bekerja selama 1–3 tahun (41,67%).

Berdasarkan hasil uji validitas dan relibilitas, semua 20 indikator dinyatakan sedangkan hasil perolehan mean dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Hasil Analisis Mean dan Standar Deviasi

Kodee		Std. Dev	Mean	Klasifikasi
X1	Karyawan memiliki sikap tanggap terhadap konsumen dan rekan kerja lainnya	0,459	4,76	Sangat Setuju
X2	Karyawan selalu ramah terhadap konsumen dan rekan kerja lainnya	0,436	4,75	Sangat Setuju
Х3	Karyawan selalu suka menolong konsumen dan rekan kerja lainnya	0,451	4,72	Sangat Setuju
X4	Karyawan selalu mencoba memposisikan diri sebagai konsumen atau rekan kerja lainnya agar dapat mengerti sudut pandang dan masalah yang dialami	0,555	4,54	Sangat Setuju
X5	Karyawan bertanggung jawab di luar wewenang karyawan jika iperlukan (misalnya dalam menangani keluhan konsumen dari departemen lain)	0,830	4,04	Setuju
X6	Karyawan ikut merasa sedih bila ada berita buruk mengenai Hotel 0, Sheraton		4,58	Sangat Setuju
X7	Karyawan bersikap sesuai dengan identitas Hotel Sheraton, walaupun sedang tidak diawasi.	0,519	4,61	Sangat Setuju
X8	Karyawan berhati-hati dalam melakukan pekerjaan dan mengecek hasil kualitas pekerjaannya, apakah sudah memberi dampak positif pada identitas Hotel Sheraton	0,554	4,56	Sangat Setuju
X9	Karyawan bersedia melakukan pekerjaan ekstra, jika dapat berdampak positif pada citra Hotel Sheraton (menyelesaikan permintaan tamu melebihi ekspetasi tamu)	0,650	4,51	Sangat Setuju
X10	Karyawan membela Hotel Sheraton jika ada yang mengkritik Hotel Sheraton	0,659	4,37	Sangat Setuju
X11	Karyawan tidak mengeluh tentang upaya yang dilakukan untuk menghasilkan citra Hotel Sheraton yang positif (seperti saat mengikuti kegiatan sosial diluar jam kerja)	0,751	4,33	Sangat Setuju
X12	Karyawan tidak mengeluh tentang kesulitan dan tugas yang menjengkelkan dalam pekerjaan	0,671	4,26	Sangat Setuju
X13	Karyawan akan tetap bekerja di Hotel Sheraton walau kompetitor memberikan tawaran gaji yang lebih	0,954	3,82	Setuju
X14	Karyawan akan selalu merekomendasikan Hotel Sheraton ada teman, kenalan atau saudara	0,691	4,46	Sangat Setuju
X15	Karyawan dapat menyampaikan nilai Hotel Sheraton saat erinteraksi dengan konsumen	0,552	4,57	Sangat Setuju
X16	Karyawan dengan aktif menanyakan feedback dari rekan kerja ainnya	0,716	4,22	Sangat Setuju
X17	Karyawan berusaha untuk mengembangkan keahlian dengan membaca buku panduan atau jumal profesional	0,881	4,11	Setuju
X18	Karyawan mempunyai inisiatif untuk ikut dalam pelatihan secara reguler	0,747	4,32	Sangat Setuju
	Karyawan selalu melaporkan feedback dari konsumen atau masalah internal langsung pada orang yang bersangkutan	0,557	4,50	Sangat Setuju
X20	Karyawan mengambil inisiatif untuk mengembangkan ide engenai produk, layanan atau perkembangan baru	0,735	4,35	Sangat Setuju
	Rata-rata Mean		4,42	Sangat Setuju

20

Tabel 1 menunjukkan bahwa sebagian besar responden sangat setuju terhadar 25 dikator BCB di Hotel Sheraton Surabaya dengan nilai rata-rata mean sebesar 4,42. Nilai mean tertinggi adalah 4,76 yaitu indikator "Karyawan memiliki sikap tanggap terhadap konsumen dan rekan kerja lainnya" yang termasuk dalam klasifikasi sangat setuju. Sedangkan nilai mean

terendah adalah 3,82 yaitu indikator "Karyawan akan tetap bekerja di Hotel Sheraton walau kompetitor memberikan tawaran gaji yang lebih" yang termasuk dalam klasifik 12 etuju.

Hasil uji *Kaiser-Meyer-Olkin (KMO) Measure* of *Sampling Adequacy* sebesar 0.833 (> 0.500) dan signifikansi dari *Berlett's Test* sebesar 0.000 sehingga



Tabel 2. Faktor Baru yang Terbentuk

No	Nama Faktor	Variabel	Indikator
1	Helping behavior	X1	Karyawan memiliki sikap tanggap terhadap konsumen dan rekan kerja
	45,760%		lainnya.
		X2	Karyawan selalu ramah terhadap konsumen dan rekan kerja lainnya.
			Karyawan selalu suka menolong konsumen dan rekan kerja lainnya.
		X3	Karyawan berhati-hati dalam melakukan pekerjaan dan mengecek hasil
			kualitas pekerjaannya, apakah sudah memberi dampak positif pada identitas
		X8	Hotel Sheraton.
			Karyawan akan selalu merekomendasikan Hotel Sheraton pada teman, kenalan
		X14	atau saudara.
		X14	Karyawan selalu melaporkan feedback dari konsumen atau masalah internal
		X19	langsung pada orang yang bersangkutan.
2	Brand Enthusiasm	X6	Karyawan ikut merasa sedih bila ada berita buruk mengenai Hotel Sheraton.
2	8.407%	Λ0	Karyawan bersedia melakukan pekerjaan ekstra, jika dapat berdampak positif
	0,40770	X9	pada citra Hotel Sheraton (menyelesaikan
		10	permintaan tamu melebihi ekspetasi tamu).
			Karyawan tidak mengeluh tentang upaya yang dilakukan untuk menghasilkan
		X11	citra Hotel Sheraton yang positif (seperti saat mengikuti kegiatan sosial diluar
			jam kerja).
			Karyawan dapat menyampaikan nilai Hotel Sheraton saat berinteraksi dengan
		X15	konsumen.
			Karyawan mengambil inisiatif untuk mengembangkan ide mengenai
		X20	produk,layanan atau perkembangan baru.
3	Self Development	X16	Karyawan dengan aktif menanyakan feedback dari rekan kerja lainnya.
	7,008%	****	Karyawan berusaha untuk mengembangkan keahlian dengan membaca buku
		X17	panduan atau jumal professional.
		3710	Karyawan mempunyai inisiatif untuk ikut dalam pelatihan secara regular.
_	D 11 to	X18	Was a land a lan
4	Brand Loyalty 5,841%	X7	Karyawan bersikap sesuai dengan identitas Hotel Sheraton, walaupun sedang tidak diawasi.
	3,041%	X10	Karyawan membela Hotel Sheraton jika ada yang mengkritik Hotel Sheraton.
		Alu	Karyawan akan tetap bekerja di Hotel Sheraton walau kompetitor memberikan
		X13	tawaran gaji yang lebih.
		7115	m rramii gaji Jung 20011.

penelitian bisa dilanjutkan. Hasil MSA 4 da 20 indikator yang ada nilainya melebihi 0.500 sehingga semua indikator dapat digunakan untuk analisis lebih lanjut. Namun hasil *communalities* menyatakan bahwa variabel X5 tidak memenuhi syarat yaitu nilainya kurang dari 0.500, sehingga variabel X5 tidak digunakan. Setelah melakukan penghitungan *communalities* yang baru, maka diperoleh hasil bahwa ke-19 variabel nilainya diatas 0.500 yang berarti ke-19 variabel dapat menjelaskan faktor yang dianalisis. Penghitungan ulasi juga dilakukan pada nilai KMO dan *anti-image*. Nilai KMO yang baru sebesar 0.839 dan signifikansi dari *Berlett's Test* sebesar 0.000 (> 0.500). Dengan demikian penelitian dapat dilanjutkan.

Berdasarkan hasil *Total Varianced Explained* dapat disimpulkan bahwa dari 19 variabel tersebut terbentuk 4 faktor baru. Kontribusi dari ke-4 faktor tersebut adalah 67,016%. Berikut merupakan nama 4 faktor baru dan penjelasannya.

1. Helping Behavior

Terdapat 6 variabel pembentuk faktor ini. Sikap karyawan yang tanggap, ramah, dan suka menolong terhadap konsumen dan rekan kerja lainnya. Faktor ini memberikan kontribusi terbesar yaitu 45,760% pada BCB di Hotel Sheraton Surabaya, yang berarti faktor *helping behavior* yang paling dominan menjelaskan BCB di Hotel Sheraton Surabaya. Penemuan ini mirip dengan penelitian Burmann, Zeplin & Riley (2008), Chiang, Chang & Han (2012) dan Porricelli et al. (2014), yang juga mendapatkan nilai lebih tinggi pada faktor ini daripada faktor lainnya.

2. Brand Enthusiasm

Faktor ini sebesar 8,407% menjelaskan faktor BCB di Hotel Sheraton Surabaya. Terdapat 5 variabel yang termasuk dalam *brand enthusiasm*. Penelitian Baumgarth & Schmidt (2010) menyebutkan bahwa faktor *brand enthusiam* adalah salah satu dari 2 faktor BCB yang disebut dapat

mewakili BCB. Brand enthusiasm berupa kesediaan karyawan untuk terlibat dalam merek meskipun dapat menimbulkan ketidaknyamanan dan sikap karyawan yang tidak suka mengeluh.

3. Self-Development

Faktor self development menjelaskan 7,008% dari faktor BCB di Hotel Sheraton Surabaya. Terdapat 3 variabel yang termasuk dalam faktor ini, yaitu sikap aktif karyawan untuk meminta feedback bagi dirinya, sikap untuk meningkatkan keahlian, dan mempunyai inisiatif untuk partisipasi dalam pelatihan. Faktor self development berarti karyawan mempunyai kemauan untuk terus meningkatkan keterampilan individu, baik terkait pekerjaannya atau tidak.

4. Brand Loyalty

Terdapat 3 variabel dalam faktor ini, yaitu bersikap sesuai nilai organisasi walau tidak diawasi, membela organisasi, dan akan tetap dalam organisasi walau kompetitor memberi tawaran gaji lebih tinggi. Penamaan faktor ini berbeda dari penelitian terdahulu, karena ke-3 variabel ini mencerminkan kesetiaan pada organisasi sehingga peneliti memberi nama faktor baru brand loyalty. Faktor ini mampu menjelaskan BCB sebesar 5,841% di Hotel Sheraton Surabaya. Meskipun faktor ini kontribusinya rendah, akan tetapi karyawan Hotel Sheraton Surabaya memiliki loyalitas pada tempat dimana karyawan bekerja.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Dalam penelitian ini karyawan di Hotel Sheraton Surabaya sudah memiliki sikap yang mencerminkan BCB, terutama dalam faktor helping behavior (sikap karyawan yang tanggap, suka menolong, dan dapat memposisikan diri sebagai pihak lain) yang mewakili 45,760%. Faktor brand enthusiasm (karyawan bersedia untuk ikut terlibat dalam merek meskipun dapat menimbulkan ketidaknyamanan dan karyawan tidak mengeluh saat menghadapi kesulitan dalam pekerjaan) mewakili 8,407%. Faktor self development (karyawan memiliki inisiatif unutk meningkatkan keahlian, baik dengan cara mengikuti pelatihan maupun membaca buku) mewakili 7,008%; dan faktor brand loyalty (karyawan bersikap loyal terhadap Hotel Sheraton dengan bersikap sesuai identitas Sheraton dan membela Hotel Sheraton saat ada yang mengkritik) mewakili 5,841% dari perilaku BCB di Hotel Sheraton Surabaya.

Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat dilihat pada nilai *mean* terendah dari hasil penelitian adalah 3,82 pada indikator "Karyawan akan tetap bekerja di Hotel Sheraton walau kompetitor memberikan tawaran gaji yang lebih". Meskipun mendapat nilai mean yang rendah dibandingkan indicator yang lain, indikator tersebut tetap diklasi fikasikan "setuju". Indikator ini termasuk dalam faktor baru brand loyalty. Oleh karena itu sebaiknya Hotel Sheraton Surabaya dapat meningkatkan reward yang berupa pemberian kartu ucapan terima kasih kepada karyawan ketika nama karyawan tersebut disebut oleh tamu hotel, baik dalam bentuk email maupun guest comment. Tujuannya adalah untuk membuat karyawan merasa lebih dihargai/diapresiasi. Dengan demikian, karyawan merasa adanya keterikatan dengan organisasi dan lingkungan dalam organisasi.

Secara keseluruhan nilai *mean* adalah 4,42 yang termasuk klasifikasi sangat setuju. Dengan demikian Hotel Sheraton Surabaya termasuk memiliki karyawan yang memiliki BCB tinggi. Oleh karena itu sebaiknya pihak hotel tetap mempertahankan dan bahkan meningkatkan BCB yang sudah dimiliki karyawan. Untuk meningkatkan BCB dapat dilakukan dengan cara meningkatkan rasa kepekaan antar sesama rekan kerja maupun terhadap konsumen dengan lebih sering mengadakan acara kebersamaan secara sederhana dan tetap aktif berpartisipasi dalam klub-klub yang sudah ada. Hal ini akan membuat hubungan antar karyawan semakin dekat dan lebih mengenal sesama karyawan serta nilai merek yang dimiliki oleh hotel.

Keterbatasan penelitian ini hanya dilakukan pada satu hotel sehingga ada kemungkinan hasil penelitianabelum dapat menjadi acuan bagi banyak hotel. Oleh karena itu untuk penelitian selanjutnya, objek penelitian dapat diperluas pada seluruh hotel bintang lima di Surabaya 210 Indonesia dengan melibatkan jumlah responden yang lebih besar untuk memperoleh hasil yang lebih valid.

DAFTAR REFERENSI

Badan Pusat Statistik Indonesia. (2016). Statistik hotel dan akomodasi lainnya di Indonesia. BPS-Statistics Indonesia.

Badan Pusat Statistik Indonesia. (2018). Statistik hotel dan akomodasi lainnya di Indonesia. BPS-Statistics Indonesia.

Baumgarth, C., & Schmidt, M. (2010). How strong is the business-to-business brand in the workforce?

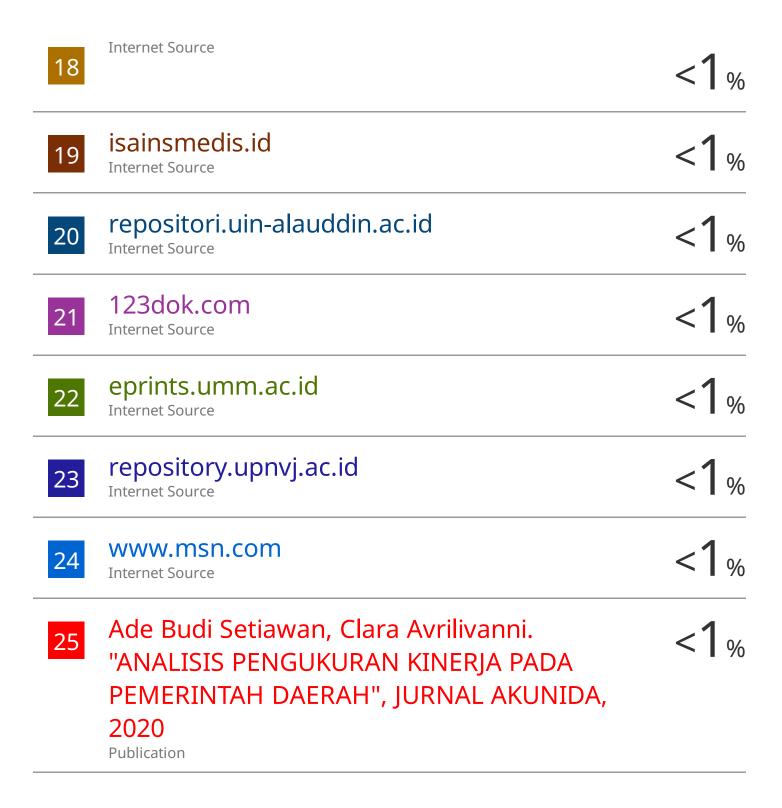
- anempirically-tested model of 'internal brand equity' in a business-to-business setting. *Industrial Marketing Management*, 39(8), 1250–1260. Retrieved from https://doi.org/10.1016/j.indmarman.2010.02.022
- Burmann, C., & Zeplin, S. (2005). Building brand commitment: A behavioural approach to internal brand management. *Journal of Brand Management*, 12(4), 279-300. Retrieved from https://doi.org/10.1057/palgrave.bm.2540223
- Burmann, C., Zeplin, S., & Riley, N. (2008). Key determinants of internal brand management success: An exploratory empirical analysis. *Journal of Brand Management*, 16(4), 264-284. Retrieved from https://doi.org/10.1057/bm. 2008.6
- Chiang, H.-H., Chang, A., & Han, T.-S. (2012). A multilevel investigation of relationships among brand-centered HRM, brand psychological ownership, brand citizenship behaviors, and customer satisfaction. *European Journal of Marketing*, 46(5), 626 - 662. Retrieved from https://doi.org/10.1108/03090561211212458
- Ghozali, I. (2005). Aplikasi analisis multivariat dengan program SPSS. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- King, C., & Grace, D. (2007). Internal branding: exploring the employee's perspective. *Journal of*

- Brand Management, 15(5), 358–372. Retrieved from https://doi.org/10.1057/palgrave.bm.25 50 136
- Piehler, R. (2018). Employees' brand understanding, brand commitment, and brand citizenship behaviour: A closer look at the relationships among construct dimensions. *Journal of Brand Management*, 25(3), 217–234. Retrieved from https://doi.org/10.1057/s41262-018-0099-z
- Podsakoff, P. M., MacKenzie, S. B., Paine, J. B., & Bachrach, D. G. (2000). Organizational citizenship behaviors: A critical review of the theoretical and empirical literature and suggestions for future research. *Journal of Management*, 26(3), 513-563. Retrieved from https://doi.org/10. 1177/014920630002600306
- Porricelli, M. S., Yurova, Y., Abratt, R., & Bendixen, M. (2014). Antecedents of brand citizenship behavior in retailing. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 21, 745-752. Retrieved from https://doi.org/10.1016/j.jretconser.2014. 06.002
- Prasad, K., & Dev, C. S. (2000). Managing hotel brand equity: A customer-centric framework for assessing performance. *Cornell Hospitality Quarterly*, 41(3), 22-31. Retrieved from https:// doi.org/10.1177/001088040004100314

Analisis Faktor Brand Citizenship Behavior Pada Hotel Sheraton Surabaya

	IALITY REPORT	,		
SIMIL	2% ARITY INDEX	11% INTERNET SOURCES	4% PUBLICATIONS	4% STUDENT PAPERS
PRIMAF	RY SOURCES			
1	WWW.SC Internet Sour	ribd.com ce		1 %
2	publicat Internet Sour	ion.petra.ac.id		1 %
3	reposito	ory.unair.ac.id		1 %
4	media.n	neliti.com		1 %
5	konsulta Internet Sour	asiskripsi.com		1 %
6	Sunarni "PENTIN KANDUI	ka Soejono, Ian I , Yohanes Dicka NGNYA P-IRT DA NGAN AIR DI PA PASANG SURUT s, 2019	Pratama et al N IDENTIFIKA NTI ASUHAN S	SI SANTA
7	docplay Internet Sour			1%

8	idoc.pub Internet Source	1 %
9	plj.ac.id Internet Source	1%
10	dergipark.org.tr Internet Source	1%
11	Submitted to Universitas Negeri Surabaya The State University of Surabaya Student Paper	<1%
12	journal2.um.ac.id Internet Source	<1%
13	Submitted to Padjadjaran University Student Paper	<1%
14	Submitted to Universitas Sebelas Maret Student Paper	<1%
15	inobis.org Internet Source	<1%
16	www.magiran.com Internet Source	<1%
17	A.P. Medis. "Review on Brand Citizenship Behavior and Importance of Employees in Brand Strategy", Journal of Business and Technology, 2021 Publication	<1%



Exclude quotes Off
Exclude bibliography On

Exclude matches

Off